

マイアース&ワンダー・ライヴズ スプリングトーナメント 2016 大会概要

会場

方南カルチャー Aルーム

<http://honan11culture.jimdo.com/>

東京都杉並区方南 2-23-22 方南共同ホール 2F

(東京メトロ丸の内線 方南町駅 1番出口徒歩1分)

(駅を出て地上に出ると環七通り越しに茗溪塾様が見えますが、その2Fです)



日時 2016年5月29日(日)

★マイアースの部 (午前)

- 10:00 開場
- 10:30 第1試合
- 11:00 第2試合
- 11:30 第3試合
- 12:00 第4試合
- 12:40 閉会式

※1試合は2ゲーム(青地球、赤地球各1回)です。

※閉会后、13:30までは自由対戦が可能です。

★ワンダー・ライヴズの部

- 13:30 開場
- 14:00 第1試合
- 14:45 第2試合
- 15:30 第3試合
- 16:15 第4試合
- 17:10 閉会式

※1試合は1ゲームです。

※閉会后、18:30までは自由対戦が可能です。

参加費：各部門 500円

レギュレーション、及び諸注意

★共通

- ・組み合わせは4試合のスイス式で行います。結果によらず、4試合は必ずゲームができます。
- ・1試合の結果、勝ち越した場合勝ち点を2ポイント、引き分けの場合は1ポイント、負け越した場合は0ポイントで集計し、次のラウンドは極力同じ勝ち点の人同士で対戦するように組み合わせが行われます（対戦相手は主催者側で決定します）。
- ・全試合終了後、特に入賞者の順位を決める際、同率の人がいた場合は、下記の順に上位とします。
 1. 直接対決の勝敗
 2. 対戦相手の合計勝ち点
 3. 合計勝利ゲーム数
 4. 青側での勝利回数と赤側での勝利回数の差の絶対値が小さい方（マイアースのみ）
- ・どちらの部門でも、非市販のカードは開会前に主審がそのカードの内容を確認し、許可されたもののみが使用可能です。
- ・大会に関する試合の最中を除き、会場内でカードの購入ができます。会場内でのトレードは禁止です。
- ・事前にデッキ記入シートにデッキの中身を書き出し、記入済のものをお持ちください（会場での記入・修正は可能ですが、当日の時間短縮のためご協力ください）。所定の用紙はマイアースはこちら（<http://memasterz.weebly.com/uploads/6/4/6/7/64675483/decklist-masterz.pdf>）、ワンダー・ライヴズはこちら（http://memasterz.weebly.com/uploads/6/4/6/7/64675483/decklist_wl.pdf）からダウンロードしてお使いください。
- ・デッキの中身を大会中に入れ替えたことが発覚した場合、そのゲームは負けとなります。
- ・デッキの貸出はありません。
- ・自身のデッキと参加費以外、特別な持ち物はありません。ライフカウンター等のゲームに必要な他の物品は主催者側で用意します（ただし、カードスリーブを使用する場合、その準備は各自プレイヤーが行ってください）。
- ・どちらの大会も、参加者全員に部門ごとの参加賞があります。
- ・大会へのエントリーはこちら（<https://ssl.form-mailer.jp/fms/9f2a8152387418>）からお願いします。（当日の申し込みも可能ですが、極力事前にエントリーをお願いします）
- ・参加可能な人数は各部門16名までです。当日申し込みの場合、参加できない可能性があります。
- ・当日、ルール等の不明やトラブルが発生した場合、主審を呼びその解決を行ってください。

★マイアース部門

- ・1ゲーム15分程度を基準とし、進行上1ゲームの所要時間が長すぎる場合、そのターン終了時の点数をもって勝敗を判定させていただく場合があります。この場合の勝敗は、時間内での勝敗と集計を区別しません（通常と同じ勝ち点がもらえます）。
- ・使用可能カードは第1弾～第3弾、第1弾+、スタートパッケージ限定カードの全種類（以下、市販カード）と、オリジナルカードを含む非市販のカードです。
- ・市販カードについて、全てのカードを公式ルール通りに使用できます。
- ・プレイヤー自身が作成したオリジナルのカードの使用について、実際のカードのサイズで作成することが難しい場合、別の紙に書いた内容をそのカードの内容として扱って構いません（ただし、開会時点で主審に許可を得る必要があります）。
- ・非市販のカードについて、青地球デッキ、赤地球デッキ各2枚まで入れることができます。ただし、カードスリーブ等を使用し、裏面で特定のカードがわかることがないようにできる場合に限りです。
- ・非市販のカードについて、マイアース・プロジェクトが発行した限定カードについては、下記を除き全て使用可能です。

使用禁止カード：サイボーグ009、裏面が白黒になっているカード

- ・ルールの詳細は公式ルール（http://myearth.ne.jp/HP_OfficialRule.pdf）をご覧ください。

★ワンダー・ライヴズ部門

- ・1試合 40分程度を基準とし、進行上、35分経過時にそのターン終了時の点数をもって勝敗を判定させていただきます場合があります。この場合の勝敗は、時間内での勝敗と集計を区別しません（通常と同じ勝ち点がもらえます）。
- ・使用可能なカードは、ワンダー・ライヴズの市販されている全カード及び、マイアース・プロジェクトより発行された限定カードのみです。
- ・限定カードは通常のカードと同様の条件で使用可能です（同名カードは合計3枚までです）。特別に使用禁止、または制限があるカードはありません。
- ・ルールの詳細は公式ルール (http://myearth.ne.jp/HP_WL_Rule.pdf) をご覧ください。

主催：合同会社マイアース・プロジェクト

運営：マイアース&ライヴズ マスターズ

（※ 合同会社マイアース・プロジェクトより同社製品公式大会運営権限を譲渡された任意団体です。）

協力：方南カルチャー

お問い合わせ先：tournament@myearth.ne.jp